

Zelf PIC's programmeren

Deel-18 Include

Het eerste programma KnipperLED begon met de code,

Include 12f675

```
pragma target clock 4_000_000

pragma target OSC INTOSC_NOCLKOUT
pragma target WDT disabled
pragma target MCLR internal
pragma target BROWNOUT disabled
```

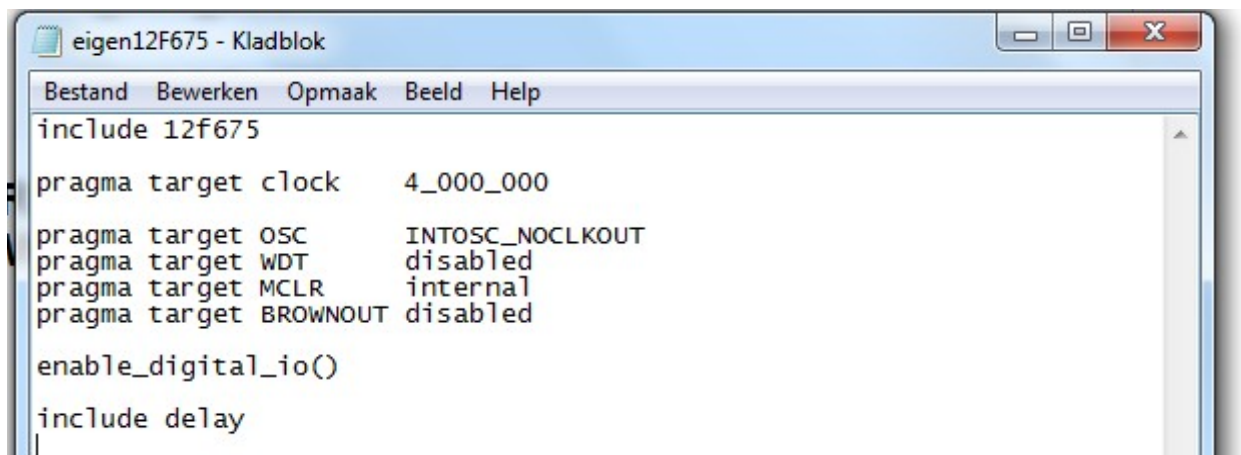
```
enable_digital_io()
```

```
include delay
```

Dit zijn code's die eigenlijk standaard gebruikt worden bij het schrijven van een nieuw programma. (Bij het gebruik van de 12F675 op deze manier!)

Je kan deze code's samenvatten in een eigen "include" en ze in de map "lib" plaatsen.

Neem deze code over in Kladblok en schrijf hem weg als b.v. "eigen12F575.jal" in de map "lib".



```
eigen12F675 - Kladblok
Bestand  Bewerken  Opmaak  Beeld  Help
include 12f675

pragma target clock 4_000_000

pragma target OSC INTOSC_NOCLKOUT
pragma target WDT disabled
pragma target MCLR internal
pragma target BROWNOUT disabled

enable_digital_io()

include delay
```

Als je nu een nieuw programma gaat schrijven kun je deze nu als eerste aanroepen.

Het hele programma KnipperLEd in JALEdit wordt nu vereenvoudigd tot:

Include Eigen12F675

```
pin_A2_direction = Output    alias LED is pin_A2
```

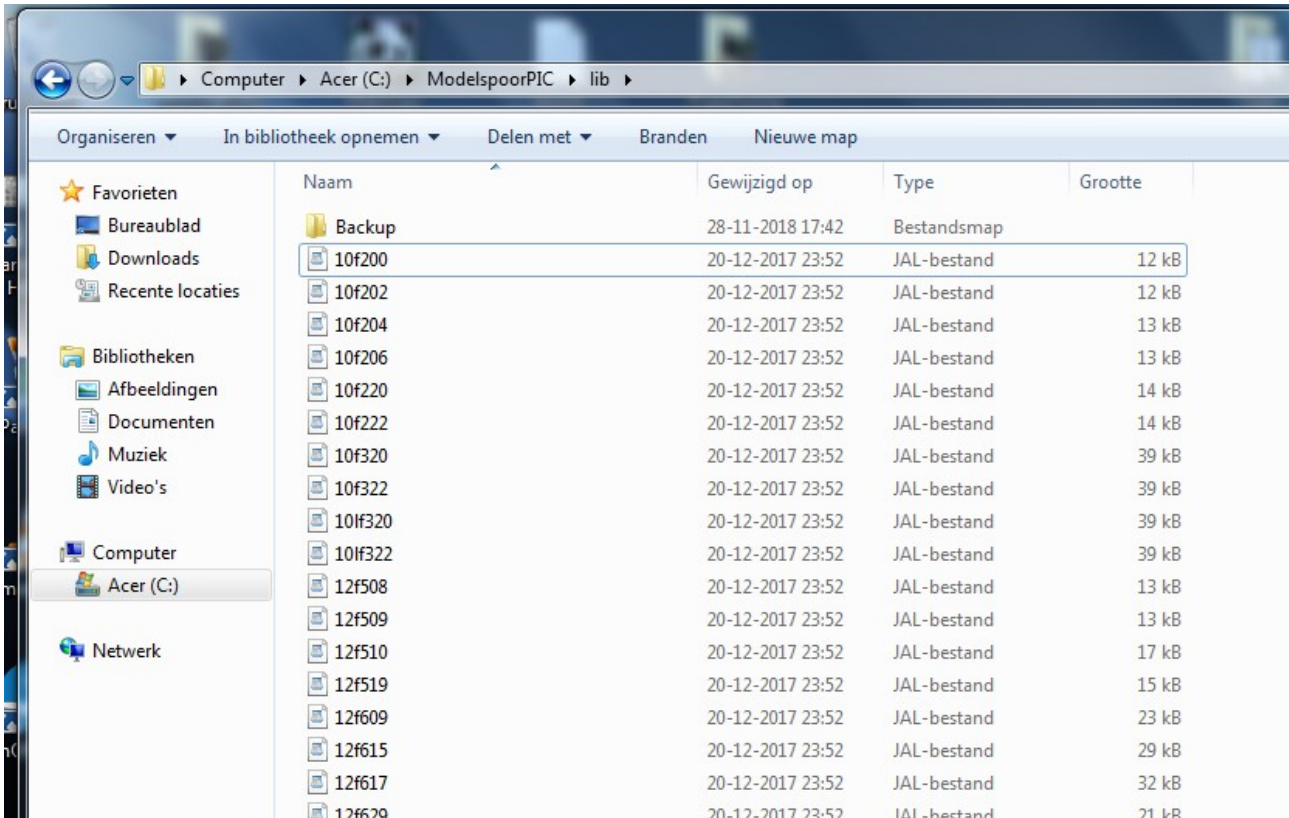
```
Forever loop
```

```
LED=high Delay_1s(1)
```

```
LED=low Delay_1s(1)
```

```
End loop
```

Je hebt nu een eigen “include” gemaakt, hierdoor wordt je programma overzichtelijker en kleiner. In de map “lib” staan nog veel meer aangemaakte “include”, ook zie je hier de lijst van alle mogelijke PIC's die je kan gebruiken.



In de map sample staan voorbeelden voor het eerste gebruik van andere PIC's.

