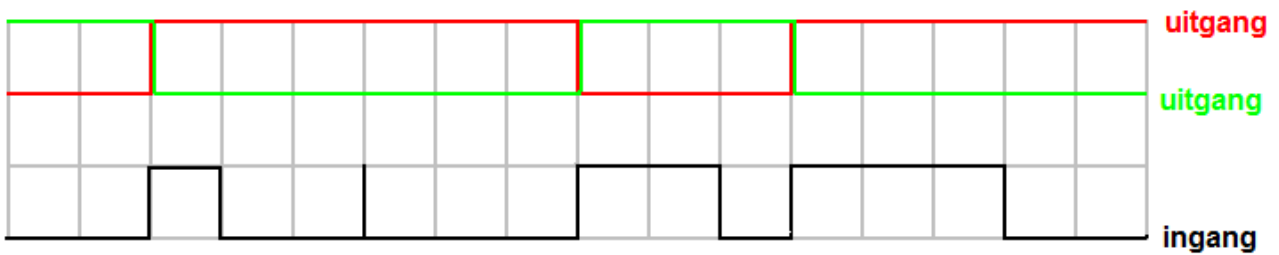
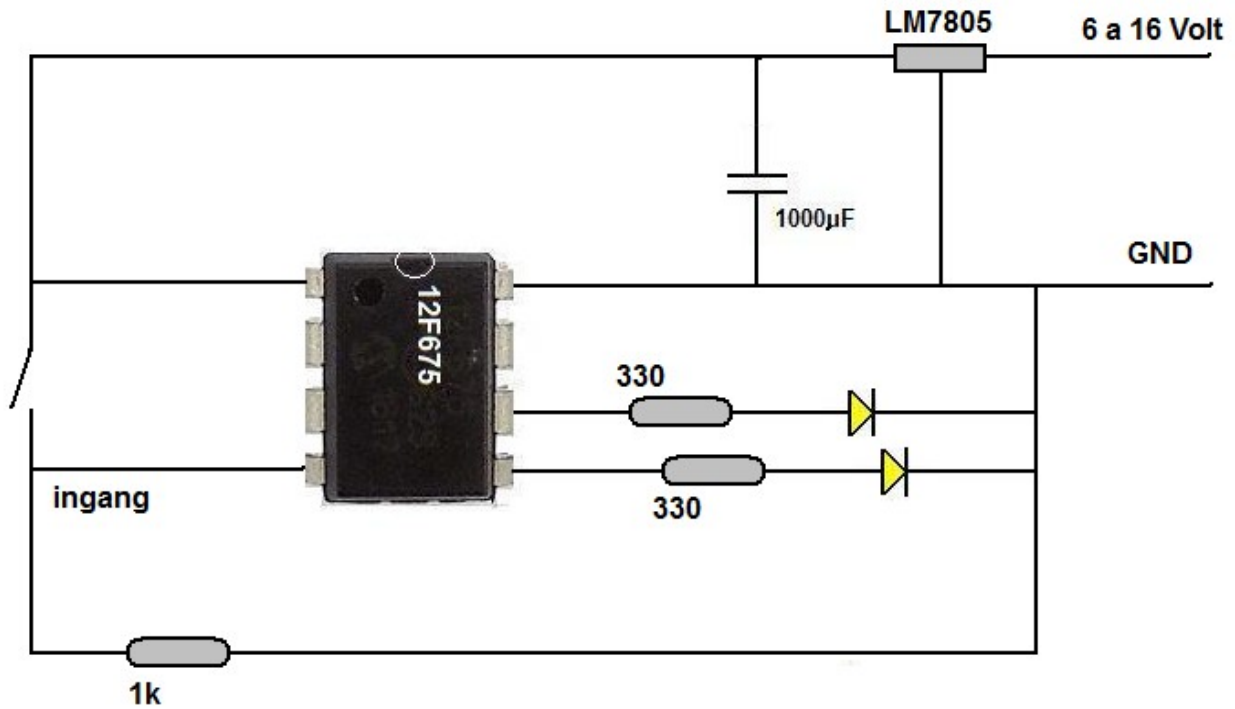


Zelf PIC's programmeren

Deel-12 Flipflop

Een flipflop is een geheugenschakeling waarbij de twee uitgangen telkens wisselen
Deze flipflop verandert van uitgang als de ingang naar hoog gaat..



De ingang moet daadwerkelijk naar hoog gaan om de uitgang om te schakelen.

De JALedit code hiervoor is

```
include 12f675                                -- target PICmicro

pragma target clock 4_000_000                 -- oscillator frequency
pragma target OSC INTOSC_NOCLKOUT            -- Internal oscillator
pragma target WDT disabled                    -- no watchdog
pragma target MCLR internal                   -- make MCLR pin available I/O
pragma target BROWNOUT disabled              -- no brownout
enable_digital_io()                          -- disable analog I/O (if any)

pin_A1_direction = Output    alias Uit1 is pin_A1
pin_A2_direction = Output    alias Uit2 is pin_A2
pin_A3_direction = Input     alias knop is pin_A3

Include Delay

Var Bit Stand

Uit1= low      Uit2= High      Stand= High

forever loop

While Knop==low loop Delay_1ms(10) end loop

if Stand==low then
Uit1= low      Uit2= High      Stand= High
else
Uit1= High     Uit2= low       Stand= Low
end if

While Knop==1 loop Delay_1ms(10) end loop
Delay_1ms(30)

End loop
```